التصور لمتطلبات الموقع

➤ الأسود: المرحلة الأولى
➤ الأزرق: المرحلة الثانية
➤ البني: المرحلة الثالثة

➤ الشريط العلوي السريع -

- حول غزي دستك
- سياسة الخصوصية
- اتصل بنا
- تسجيل الدخول / تسجيل جديد
- رقم واتساب للتبرع - Icon
- البريد الإلكتروني
- العملة (دولار – يورو – ليرة – إسترليني)
- اللغة (عربي – إنجليزي – تركي – فرنسي)

➢ تسجيل الدخول / حسابات المستخدمين

- **مستخدم عادي**
  - الهدف: التبرع الدوري + متابعة تبرعاته.
- **جهة مانحة (مؤسسات / شركات)**
  - الهدف: تتبع المشاريع الممولة + إمكانية اختيار أو إنشاء مشروع + تتبع أثر المنح.
- **متطوع**
  - الهدف: المشاركة في النشاطات التطوعية + اختيار نوع التطوع وتفاصيله.
- **شخصية مشهورة**
  - الهدف: إدارة الحملات الموسمية أو الطارئة بالتعاون مع المشاهير - (**صفحة تعتمد على فيديو من المؤثر + بار التبرع + نص تعريفي عن الحملة المشارك فيها**)

➢ الهيدر الأساسي (Navigation)

- الرئيسية
- من نحن
- مشاريعنا
- المركز الإعلامي
- إصداراتنا السنوية
- المنصات الإنسانية / تطبيقاتنا (Gaza - 4epay - Ai4 Ngos)
- وسائل التبرع
- مفاتيح الخير.

➢ الصفحة الرئيسية

1. **الغلاف / Slider**:
    - الحملات الرئيسية + زر "تبرع الآن".
    - أيقونة ثابتة للتبرع السريع.
    - شريط اختيار قيمة التبرع (100 – 50 – 25 – أخرى).
    - ايقونات سوشال ميديا: فيسبوك – إنستغرام – تويتر – سناب شات – يوتيوب.
2. **إحصاءات الإنجازات**
    - عدد المستفيدين – عدد المشاريع – المؤسسات المانحة – أماكن العمل **(اما حتكون ثابتة او من خلال منصة اللوحة التفاعلية لقرائتها من هناك برمجه)**

3. **المشاريع والحملات (قسم بارز) -** تم شرحها من خلال الفقمه

(قسم عام يتكون من عدة اقسام رئيسية مثل المشاريع المستدامة + المشاريع الموسمية + المشاريع الطارئة + الكفالات)
وفي كل قسم يتكون عدة مشاريع تابعة لكل قسم وفي كل مشروع يتكون اسم المشروع وسطر تعريفي عنه مع التبرع

- مشاريع مستدامة
- مشاريع موسمية
- مشاريع طارئة
- الكفالات
- القصص الإنسانية (نص + صور + فيديو + شريط التبرع) - صفحة لحالها أو قسم مخصص.

4. **الكفالات (قسم خاص)**

- كفالة يتيم – تعليمية – ذوي احتياجات – أسرة – معلم – طالب

5. **معالم الحالة الإنسانية العالمية (يتم تحديثها يدويا) -مراجعة**

- خريطة تفاعلية تعرض دول + مؤشرات (لاجئون – بطالة – أطفال معرضون للخطر – بحاجة مساعدة)

➤ مفاتيح الخير – شرح تفصيلي

1. تبرع بفكرة

- **الفكرة:** تمكين الزائر من تقديم أفكار لمشاريع خيرية أو مبادرات جديدة.
- **الجانب البرمجي:** نموذج بسيط لإرسال الفكرة (عنوان + وصف + بيانات المرسل).

---

2. تطوع

- **الفكرة:** مساحة للمتطوعين للتسجيل وتحديد مهاراتهم أو وقتهم المتاح.
- **الجانب البرمجي:**
  - نموذج تسجيل بيانات (اسم، تواصل، المهارة/الخبرة).
  - لوحة تحكم للجهة الخيرية لمراجعة المتطوعين.
- **الهدف:** ربط المتطوعين بالمشاريع مباشرة.

---

3. صدقة أسبوعية

- **الفكرة:** التبرع بمبلغ ثابت كل أسبوع.
- **الجانب البرمجي:**
  - خيار "تبرع تلقائي أسبوعيًا" يربط مع بوابة الدفع (Recurring Payment).
- **الهدف:** دعم استمرارية المشاريع بموارد ثابتة.

---

4. صدقة شهرية

- **الفكرة:** مثل الأسبوعية لكن بمعدل شهري.
- **الجانب البرمجي:** إعداد خطة تبرع شهري **تلقائي**.
- **الهدف:** تمويل طويل المدى للمشاريع.

---

5. صدقة الجمعة

- **الفكرة:** تخصيص يوم الجمعة للصدقة.
- **الجانب البرمجي:**
  - اختيار مبلغ يتكرر آليًا كل جمعة.
  - إشعار (Email / SMS / إشعار Push في التطبيق) يذكر المتبرع كل جمعة.
- **الهدف:** ربط الصدقة بيوم عظيم لزيادة التفاعل.

---

6. الإثنين والخميس

- **الفكرة:** التبرع في الأيام اللي اعتاد المسلمون الصيام فيها.
- **الجانب البرمجي:** إعداد تبرع متكرر في هذه الأيام + تذكير آلي.
- **الهدف:** تحفيز التبرع مع العبادات الأخرى.

---

7. صدقة باقية

- **الفكرة:** صدقات جارية (آبار، وقف، تعليم، تحفيظ...).
- **الجانب البرمجي:** صفحة خاصة بالمشاريع الوقفية مع صور/وصف + زر تبرع.
- **الهدف:** جذب المتبرعين الراغبين في الأجر المستمر.

---

8. تبرع عنهم

- **الفكرة:** التبرع عن الوالدين أو الأصدقاء (أحياء أو متوفين).
- **الجانب البرمجي:**
  - خيار كتابة اسم الشخص الذي يتم التبرع عنه.
  - إمكانية طباعة شهادة تبرع أو إرسالها إلكترونيًا.
- **الهدف:** إحياء سنة التصدق عن الغير.

---

9. اخرج زكاتك – احسب زكاتك

- **الفكرة:** أداة لحساب الزكاة ثم دفعها مباشرة.
- **الجانب البرمجي:**
  - حاسبة تفاعلية (دخل، ذهب، مدخرات...) تحسب قيمة الزكاة.

- ربط النتيجة بخيار دفع مباشر.

- **الهدف:** تسهيل إخراج الزكاة بوضوح وشرعية.

---

10. اعرف أثرك

- **الفكرة:** المتبرع يعرف أين ذهبت أمواله وماذا تحقق بها.

- **الجانب البرمجي:**

  - لوحة خاصة للمتبرع تعرض: مجموع تبرعاته، المشاريع الممولة، الصور/الفيديوهات المرتبطة.

  - نظام تقارير يوضح أثر كل حملة.

- **الهدف:** زيادة ثقة المتبرعين وتحفيزهم على الاستمرار.

ملاحظة مهمة لشركة البرمجة:
كل هذه النقاط يمكن دمجها في **وحدة رئيسية اسمها: "مفاتيح الخير"** وتكون على شكل:

- Landing page أو Dashboard خاص بالتبرعات.

- كل مفتاح عبارة عن **بطاقة (Card)** مع أيقونة + شرح + زر "ابدأ الآن".

6. **الأخبار والفعاليات**
    - الأخبار
    - قالوا عنا
    - الأحداث الأخيرة
    - الأيام الدولية

7. **الشركاء والعضويات**
    - شعارات المؤسسات الداعمة

➢ المركز الإعلامي

- الأخبار
- مؤتمرات وفعاليات (سلايدر + برومو + صور وفيديو + بروشور)
- مقالاتنا / مدوناتنا
- الأيام الدولية

➢ الإصدارات السنوية

- تقارير الحالة الإنسانية
- خطط الاستجابة الإنسانية

- تقارير الأثر الاجتماعي
- تقارير الكوارث والأزمات
- خطط إعادة الإعمار
- الإيجارات الشهرية
- تقارير الاستدامة

➤ المنصات الإنسانية / تطبيقاتنا

- المنصة التنسيقية للإغاثة وإعادة الإعمار (غزة – سوريا – لبنان)
- منصة الذكاء الاصطناعي للعمل الإنساني
- منصة الدفع الإلكتروني للمستفيدين
- منصة العمل عن بعد

➤ وسائل التبرع

- التبرع السريع (أيقونة رئيسية + صفحة منبثقة)
  - مرة واحدة / دوري
  - اختر المبلغ

- اختر نوع التبرع
- أضف إلى السلة

- الحسابات البنكية
- **الرسائل القصيرة:**

الرسائل القصيرة (SMS Donations)

التبرع عبر الرسائل القصيرة هو وسيلة حديثة وفعّالة تتيح للمتبرع إرسال مبلغ محدد عبر رسالة نصية قصيرة من هاتفه المحمول. تقوم المؤسسة بتخصيص **رقم مختصر (Short Code)** مع كلمة مفتاحية، يقوم المتبرع بإرسالها من هاتفه، ليُخصم المبلغ مباشرة من فاتورة الهاتف أو من رصيد الشحن المسبق.

مميزات هذه الطريقة:

- **سهولة الاستخدام**: لا يحتاج المتبرع إلى بطاقات بنكية أو إدخال بيانات مطولة.
- **سرعة التنفيذ**: العملية تستغرق ثوانٍ فقط.
- **انتشار واسع**: مناسبة للوصول إلى أكبر عدد من الأشخاص حتى في المناطق ذات البنية المصرفية المحدودة.
- **فعالية في الطوارئ**: تُستخدم بشكل واسع في الحملات العاجلة مثل الكوارث الطبيعية والأزمات الإنسانية.
- "أنشر تؤجر".

➤ الخريطة
من الكنترول بنال نقدر نحدد ظهورها وكذلك عدد الدول المحدده فيها

➢ **الفوتر**

- روابط سريعة
- تبرع الآن
- الاشتراك بالنشرة البريدية
- وسائل التواصل الاجتماعي

شروط إنشاء الموقع وحماية الفكرة

أولاً: ملكية الفكرة والمحتوى

- جميع الأفكار، التصورات، الخطط، والملفات المقدمة من طرف [اسم الجهة/صاحب الفكرة] والمتعلقة بالموقع الإلكتروني أو التطبيق، تعتبر ملكاً حصرياً لـ [GDD].

- لا يحق للطرف المنفذ (شركة أو فرد) استخدام هذه الأفكار أو تطويرها أو مشاركتها مع أي طرف آخر بدون موافقة خطية مسبقة من [GDD].

ثانياً: حقوق التطوير

- يلتزم الطرف المنفذ بتطوير الموقع/التطبيق وفقاً للمواصفات والملفات التي يقدمها [GDD].

- جميع الأكواد، التصميمات، وقواعد البيانات الناتجة عن عملية التطوير تكون ملكاً لـ [GDD] بعد استلام المشروع بشكل كامل ودفع المستحقات المتفق عليها.

ثالثاً: السرية وعدم الإفصاح.

- يلتزم الطرف المنفذ بالحفاظ على سرية جميع المعلومات والوثائق التي يستلمها من [GDD].

- يمنع منعاً باتاً تداول أو نسخ أو مشاركة أي جزء من الفكرة أو الملفات الخاصة بالمشروع مع الغير.

- يسري الالتزام بالسرية سواء أثناء فترة التنفيذ أو بعد انتهائها.

رابعاً: الاستخدام المصرّح به

- يُستخدم الموقع/التطبيق المطوَّر حصراً لتحقيق أهداف [اسم الجهة/صاحب الفكرة] ولا يحق للطرف المنفذ إعادة استغلاله أو نشره بأي صورة.

شروط خاصة بالتطوير والتسليم

أولاً: الموقع ديناميكي (Dynamic Website)

- يلتزم الطرف المنفذ بأن يكون الموقع الإلكتروني **ديناميكيًا بالكامل** بحيث يتيح لصاحب المشروع التحكم في:
    - إضافة وتعديل وحذف المحتوى (صفحات، صور، نصوص، أخبار، منتجات... إلخ) من خلال لوحة تحكم (Admin Panel) سهلة الاستخدام.
    - إدارة المستخدمين والأذونات.
    - ربط الموقع بأنظمة وقواعد بيانات عند الحاجة.
- يمنع إنشاء الموقع بنسخة ثابتة (Static Website) لا تسمح بالتعديل أو التوسع مستقبلاً.

ثانياً: تسليم الكود البرمجي (Source Code Delivery)

- يلتزم الطرف المنفذ بتسليم **الكود المصدري الكامل (Source Code)** بعد انتهاء كل مرحلة تطوير رئيسية (مثلاً: مرحلة التصميم، مرحلة البرمجة الأساسية، مرحلة قاعدة البيانات، مرحلة الربط النهائي).
- يجب أن يتم التسليم مرفقًا بـ:

1. **مستندات توضيحية (Documentation)** تتضمن شرحًا للكود البرمجي وهيكلية الملفات وقاعدة البيانات.

2. شرح طريقة تثبيت وتشغيل النظام على الخادم (Deployment Guide).

3. قائمة بجميع الأدوات أو المكتبات أو الإضافات المستخدمة.

- يُعتبر عدم تسليم الكود المصدري أو الوثائق الخاصة به إخلالاً جوهريًا بالعقد.

ثالثاً: حقوق الملكية الفكرية

- جميع الأكواد، الملفات، التصاميم، الوثائق، وقواعد البيانات الناتجة عن المشروع تعتبر ملكًا حصريًا لـ [Gazze Destek Organization].

- لا يحق للطرف المنفذ إعادة استخدام أو بيع الكود أو أي جزء منه لطرف آخر.